PRÁCTICO 7 - SCRUM – Roles y Ciclo de Vida (Evaluable)

|  |  |
| --- | --- |
| Unidad: | Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software |
| Consigna: | Por medio de las dinámicas propuestas por los docentes internalizar los conceptos del framework SCRUM. |
| Objetivo: | Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el  framework SCRUM. |
| Propósito: | Familiarizarse con la forma gestionar el trabajo de un equipo, utilizando el framework de Scrum, empleando para  ello dinámicas colaborativas. |
| Entradas: | Guía Oficial de Scrum 2020  Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase.   * Materiales necesarios, que deberán ser provistos por los estudiantes: |
| Salida: | Cada equipo de estudiantes con conocimientos esclarecidos relacionados a lo que propone SCRUM.  La dinámica de los juegos facilitará el debate sobre los resultados obtenidos y sobre la posición que tiene cada uno respecto a estos temas. |